

Détails sur le cours:

Durée: 2 jours

Prérequis: Civil 3D

Matériel didactique: Inclus

Attestation: Certificat

Horaire: 8h30 à 4h30

Renseignements généraux:

Lieux de formation: Tous les cours sont offerts en ligne, en entreprise et en personne dans les centres de formation de SolidCAD à travers le Canada, incluant:

Burnaby, BC
Calgary, AB
Edmonton, AB
Richmond Hill, ON
Montreal, QC
Quebec City, QC
Dartmouth, NS

Prix, inscription et planification: Veuillez communiquer avec notre coordonnateur de formation au 1-877-438-2231 poste 237 ou par courriel à formation@solidcad.ca

Liste complète des cours:
<https://www.solidcad.ca/?lang=fr>

Description du cours:

Ce cours expose la procédure pour importer des données de terrain converties provenant d'instruments d'arpentage à l'intérieur d'un environnement normalisé, en plus de présenter comment utiliser des outils d'automatisation pour réaliser un plan de condition existant. Cette formation s'adresse spécifiquement au domaine de l'arpentage et n'inclut pas l'intégralité des notions couvertes dans le cours général sur Civil 3D.

Au terme de cette formation, les participants seront en mesure d'exploiter le flux de travail ainsi que les fonctionnalités de Civil 3D dans le but de créer des dessins topographiques au trait. Les utilisateurs seront familiers avec les variables employées dans la définition de symboles, le travail avec des surfaces, la catégorisation de points et l'importation d'images.

Objectifs d'apprentissage:

- Aperçus et styles de points
- Importations de points et transformations de coordonnées
- Création de points et dessin
- Groupes, poignées et rapports de points
- Sécurité et modification de points
- Introduction à la collecte de données sur le terrain
- Introduction au programme de topographie de Civil 3D et au dessin au trait automatisé
- Réseaux de topographie
- Polygonales et paramètres
- Analyse par la méthode des moindres carrés
- Les traversées et leurs ajustements
- Ajustements en boucle croisée et en boucle connectée fermée
- Paramètres pour boucles de polygonales et boucles de polygonales liées fermées
- Aperçus et création de surfaces
- Modification de surfaces
- Étiquettes et analyse de surfaces
- Nuage de points et création de surface à partir de données provenant de nuage de points